**Checkliste „Games im Unterricht“ für Lehrkräfte**

* Quiz-Tools als geeigneter Einstieg
* Games vorab selbst testen
* Abstimmung auf die Lerngruppe
* Altersfreigabe kontrollieren
* konkretes Spielziel festlegen
* Spielregeln festlegen
* unterschiedliche Levels anbieten
* individuelles Lerntempo ermöglichen
* Kreativität und eigene Lösungswege zulassen
* Spielformate in Gruppen und Teams ermöglichen
* Feedback in Form von Fortschrittsbalken oder Abzeichen
* regelmäßig reflektieren
* Bezug zum Unterrichtsinhalt herstellen