

Beispiel-Mediencurriculum Gymnasium - DSdZ

Gymnasium - Medienkonzepte Schule

Das Mediencurriculum wurde mithilfe des mebis Medienkompetenz-Navigators erstellt, jedoch nicht von Seiten des Staatsinstituts für Schulqualität und Bildungsforschung (ISB) geprüft. Die inhaltliche Verantwortlichkeit liegt ausschließlich bei der Schule.

Die vollständige und aktuellste Version Ihres schuleigenen Mediencurriculums können Sie über folgenden [Link im Medienkompetenz-Navigator](#) einsehen und ggf. bearbeiten.



Schwerpunktebene

Reflektierte Mediennutzung
D 5 Informationsrecherche
D 5 Informationsbewertung

Reflektierte Mediennutzung

D 5 Informationsrecherche

D 6 Respektvoller Umgang

Eth 6 Chatiquette / Netiquette

Eth 6 Chatiquette / Netiquette

Eth 6 Mediennutzungsverhalten

D 6 Mediennutzungsverhalten

Eth 6 Grundlagen des
Urheberrechts

Reflektierte Mediennutzung

NT 6 Nutzungsrechte in der Medienproduktion

Eth 6 Recht am eigenen Bild

Eth 6 Informationssicherheit

D 6 Informationsrecherche

Reflektierte Mediennutzung

D 6 Informationsbewertung

NT 6 Informationspräsentation

NT 6 Informationspräsentation

Eth 6 Mediensucht

Eth 6 Computerspielsucht

Eth 6 Onlinesucht

ER 6 Respektvoller Umgang

Reflektierte Mediennutzung

D 6 Chatiquette / Netiquette

Eth 6 Chatiquette / Netiquette

Eth 6 Chatikette / Netikette

Eth 6 Mediennutzungsverhalten

D 6 Mediennutzungsverhalten

Eth 6 Informationssicherheit

Eth 6 Computerspielsucht

Reflektierte Mediennutzung

Eth 6 Abschalten? Abschalten!

D 6 Abschalten? Abschalten!

D 6 Abschalten? Abschalten!

Eth 6 Informationssicherheit

Eth 6 Computerspielsucht

D 6 Computerspielsucht

D 6 Onlinesucht

Reflektierte Mediennutzung

Eth 6 Onlinesucht

D 6 Informationen recherchieren
und finden

D 6 Informationsrecherche

Eth 7 Cybermobbing

NT 7 Cybermobbing

D 7 Mediennutzungsverhalten

Mu 7 Grundlagen des
Urheberrechts

Reflektierte Mediennutzung

D 7 Informationssicherheit

D 7 Informationssicherheit

Mu 7 Kinder- und
Jugendmedienschutz

D 7 Informationsbewertung

D 7 Chatiquette / Netiquette

D 7 Chatiquette / Netiquette

D 7 Mediennutzungsverhalten

Reflektierte Mediennutzung

D 7 Abschalten? Abschalten!

D 7 Computerspielsucht

D 7 Onlinesucht

D 7 Informationsrecherche

Eth 8 Sexting

Eth 8 Pornografie

F 8 Chatiquette/Netiquette

Reflektierte Mediennutzung

F 8 Chatiquette/Netiquette

F 8 Chatiquette/Netiquette

F 8 Chatiquette/Netiquette

F 8 Datenschutz

WR 8 Grundlagen des
Urheberrechts

WR 8 Grundlagen des
Urheberrechts

WR 8 Nutzungsrechte in der
Medienproduktion

Reflektierte Mediennutzung

WR 8 Nutzungsrechte in der Medienproduktion

WR 8 Nutzungsrechte in der Medienproduktion

WR 8 Informationssicherheit

WR 8 Informationssicherheit

WR 8 Kinder- und Jugendmedienschutz

WR 8 Kinder- und Jugendmedienschutz

D 8 Informationsrecherche

Reflektierte Mediennutzung

D 8 Informationsrecherche

D 8 Informationsbewertung

B 8 Mediensucht

D 8 Chatiquette / Netiquette

WR 8 Informationssicherheit

WR 8 Informationssicherheit

WR 8 Informationssicherheit

Reflektierte Mediennutzung

D 8 Informationsrecherche

ER 9 Cybermobbing

KR 9 Sexting

ER 9 Sexting

KR 9 Sexting

L 9 Hate speech

Eth 9 Extremismus

Reflektierte Mediennutzung

ER 9 Pornografie

KR 9 Pornografie

Inf 9 Datenschutz

PuG 9 Datenschutz

D 9 Informationsrecherche

D 9 Informationsbewertung

L 9 Hate speech

Reflektierte Mediennutzung

Eth 9 Extremismus

Eth 9 Extremismus

G 9 Extremismus

D 9 Chatiquette/Netiquette

Inf 9 Datenschutz

D 9 Informationsrecherche

Eth 10 Nutzungsrechte in der
Medienproduktion

Reflektierte Mediennutzung

Eth 10 Informationssicherheit

Eth 10 Datenschutz

Inf 11 Datenschutz

Inf 11 Datenschutz

PuG 11 Extremismus

Inf 11 Datenschutz

Medienkompetenzebene

Jahrgangsstufe 5				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
	<p>D 5: Informationsrecherche Googlende Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Suchen im Internet</p> <p>D 5: Informationsbewertung Googlende Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 5: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>			<p>D 5: Informationsrecherche Googlende Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Suchen im Internet</p> <p>D 5: Informationsbewertung Googlende Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 5: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>

Jahrgangsstufe 6

Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
<p>D 6: Respektvoller Umgang Klicksafe: Ethik macht klick - Wertnavi fürs digitale Leben ohne Grenzen?</p> <p>D 6: Mediennutzungsverhalten Medienführerschein Bayern - Medien non-stop?</p> <p>D 6: Informationsrecherche Suchen im Internet Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 6: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 6: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 6: Mediennutzungsverhalten Nutzungshäufigkeiten und -motive - Innere Stabilität statt digitaler Stress</p> <p>D 6: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p>	<p>D 6: Respektvoller Umgang Klicksafe: Ethik macht klick - Wertnavi fürs digitale Leben ohne Grenzen?</p> <p>D 6: Mediennutzungsverhalten Medienführerschein Bayern - Medien non-stop?</p> <p>D 6: Informationsrecherche Suchen im Internet Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 6: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 6: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 6: Mediennutzungsverhalten Nutzungshäufigkeiten und -motive - Innere Stabilität statt digitaler Stress</p> <p>D 6: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p>		<p>NT 6: Nutzungsrechte in der Medienproduktion</p> <p>NT 6: Nutzungsrechte in der Medienproduktion NT 6_2_2_Urheberrecht - Mebiskurs</p> <p>NT 6: Nutzungsrechte in der Medienproduktion Urheberrecht und Multimediapräsentation</p> <p>NT 6: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p> <p>NT 6: Informationspräsentation NT6_2_2_Urheberrecht-Mebiskurs NT 6_2_2_Urheberrecht - Mebiskurs</p> <p>NT 6: Informationspräsentation NT6_2_2_Urheberrecht-Mebiskurs NT 6_2_2_Urheberrecht - Mebiskurs</p>	<p>D 6: Respektvoller Umgang Klicksafe: Ethik macht klick - Wertnavi fürs digitale Leben ohne Grenzen?</p> <p>Eth 6: Chatiquette / Netiquette "Nett im Netz"</p> <p>Eth 6: Chatiquette / Netiquette</p> <p>Eth 6: Mediennutzungsverhalten Medienführerschein Bayern - Medien non-stop?</p> <p>D 6: Mediennutzungsverhalten Medienführerschein Bayern - Medien non-stop?</p> <p>Eth 6: Grundlagen des Urheberrechts Achtung bei Fotos - Urheberrecht!</p> <p>Eth 6: Recht am eigenen Bild Medienführerschein Werkstatt: Ich im Netz - Social-Media-Angebote hinterfragen und sicher nutzen Elli Online -Privatsache! – Bilder im Netz</p>

Jahrgangsstufe 6

Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
<p>D 6: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Computerspielsucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Onlinesucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Informationen recherchieren und finden</p> <p>D 6: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>	<p>D 6: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Computerspielsucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Onlinesucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Informationen recherchieren und finden</p> <p>D 6: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>			<p>Eth 6: Informationssicherheit Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>D 6: Informationsrecherche Suchen im Internet Googlende Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 6: Informationsbewertung Googlende Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>Eth 6: Mediensucht Klicksafe - Ommm online – Wie wir unser digitales Wohlbefinden steigern Medien non-stop? - Die eigene Mediennutzung reflektieren und Risiken erkennen</p> <p>Eth 6: Computerspielsucht Generation Games? Digitale Spiele diskutieren und reflektieren</p> <p>Eth 6: Onlinesucht Onlinesucht Ab wann bin ich süchtig nach meinem Handy?</p> <p>ER 6: Respektvoller Umgang Klicksafe: Ethik macht klick - Wertnavi fürs digitale Leben ohne Grenzen?</p>

Jahrgangsstufe 6				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
				<p>D 6: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>Eth 6: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>Eth 6: Chatikette / Netikette Regeln zur Online-Kommunikation</p> <p>Eth 6: Mediennutzungsverhalten Nutzungshäufigkeiten und -motive - Innere Stabilität statt digitaler Stress</p> <p>D 6: Mediennutzungsverhalten Nutzungshäufigkeiten und -motive - Innere Stabilität statt digitaler Stress</p> <p>Eth 6: Informationssicherheit Informationssicherheit - Sichere Passwörter erklärt für jüngere Schüler bis 6. Klasse</p> <p>Eth 6: Computerspielsucht Medien und Sucht</p>

Jahrgangsstufe 6				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
				<p>Eth 6: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>Eth 6: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p> <p>Eth 6: Computerspielsucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Computerspielsucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Onlinesucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p>

Jahrgangsstufe 6				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
				<p>Eth 6: Onlinesucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 6: Informationen recherchieren und finden</p> <p>D 6: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>

Jahrgangsstufe 7

Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
<p>NT 7: Cybermobbing Ich im Netz II - Cyber-Mobbing in Sozialen Netzwerken thematisieren und vorbeugen Aktiv gegen Cybermobbing</p> <p>Mu 7: Grundlagen des Urheberrechts Musik ohne Grenzen? Elli Online - Gefunden oder geklaut</p> <p>Mu 7: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p>	<p>D 7: Mediennutzungsverhalten Medienführerschein Bayern - Medien non-stop?</p> <p>D 7: Informationssicherheit Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>D 7: Informationssicherheit Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>D 7: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Im Informationsdschungel – Meinungsbildungsprozesse verstehen und hinterfragen</p> <p>D 7: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 7: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 7: Mediennutzungsverhalten Nutzungshäufigkeiten und -motive - Innere Stabilität statt digitaler Stress</p>	<p>NT 7: Cybermobbing Ich im Netz II - Cyber-Mobbing in Sozialen Netzwerken thematisieren und vorbeugen Aktiv gegen Cybermobbing</p> <p>Mu 7: Grundlagen des Urheberrechts Musik ohne Grenzen? Elli Online - Gefunden oder geklaut</p> <p>Mu 7: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p>	<p>NT 7: Cybermobbing Ich im Netz II - Cyber-Mobbing in Sozialen Netzwerken thematisieren und vorbeugen Aktiv gegen Cybermobbing</p> <p>Mu 7: Grundlagen des Urheberrechts Musik ohne Grenzen? Elli Online - Gefunden oder geklaut</p> <p>Mu 7: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p>	<p>Eth 7: Cybermobbing Ich im Netz II - Cyber-Mobbing in Sozialen Netzwerken thematisieren und vorbeugen Aktiv gegen Cybermobbing</p> <p>NT 7: Cybermobbing Ich im Netz II - Cyber-Mobbing in Sozialen Netzwerken thematisieren und vorbeugen Aktiv gegen Cybermobbing</p> <p>D 7: Mediennutzungsverhalten Medienführerschein Bayern - Medien non-stop?</p> <p>Mu 7: Grundlagen des Urheberrechts Musik ohne Grenzen? Elli Online - Gefunden oder geklaut</p> <p>D 7: Informationssicherheit Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>D 7: Informationssicherheit Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>Mu 7: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p>

Jahrgangsstufe 7				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
	<p>D 7: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 7: Computerspielsucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 7: Onlinesucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 7: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>			<p>D 7: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Im Informationsdschungel – Meinungsbildungsprozesse verstehen und hinterfragen</p> <p>D 7: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 7: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 7: Mediennutzungsverhalten Nutzungshäufigkeiten und -motive - Innere Stabilität statt digitaler Stress</p> <p>D 7: Abschalten? Abschalten! Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 7: Computerspielsucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p> <p>D 7: Onlinesucht Digitaler Selbsttest zur exzessiven Computerspiel- und Onlinenutzung für Kinder und Jugendliche</p>

Jahrgangsstufe 7				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
				D 7: Informationsrecherche Suchmaschinen

Jahrgangsstufe 8				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
<p>WR 8: Grundlagen des Urheberrechts Ada Lovelace Musik ohne Grenzen?</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette "Nett im Netz"</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette "Nett im Netz"</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette "Nett im Netz"</p>	<p>Eth 8: Sexting Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p>
<p>WR 8: Grundlagen des Urheberrechts Ada Lovelace Musik ohne Grenzen?</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette "Nett im Netz"</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette "Nett im Netz"</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette "Nett im Netz"</p>	<p>Eth 8: Pornografie "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p>
<p>WR 8: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette Regeln zur Online-Kommunikation</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette Regeln zur Online-Kommunikation</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette Regeln zur Online-Kommunikation</p>	<p>WR 8: Grundlagen des Urheberrechts Ada Lovelace Musik ohne Grenzen?</p>
<p>WR 8: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette Regeln zur Online-Kommunikation</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette Regeln zur Online-Kommunikation</p>	<p>F 8: Chatiquette/Netiquette Regeln zur Online-Kommunikation</p>	<p>WR 8: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p>
<p>WR 8: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p>	<p>F 8: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p>	<p>F 8: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p>	<p>F 8: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p>	<p>WR 8: Informationssicherheit Informationssicherheit - Schutz vor Identitätsdiebstahl am Beispiel Phishing-Mail Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p>
<p>WR 8: Informationssicherheit Informationssicherheit - Schutz vor Identitätsdiebstahl am Beispiel Phishing-Mail Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p>	<p>D 8: Informationsrecherche Suchen im Internet Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p>	<p>WR 8: Grundlagen des Urheberrechts Ada Lovelace Musik ohne Grenzen?</p>		<p>WR 8: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p>

Jahrgangsstufe 8				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
<p>WR 8: Informationssicherheit Informationssicherheit - Schutz vor Identitätsdiebstahl am Beispiel Phishing-Mail Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>WR 8: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p> <p>WR 8: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p>	<p>D 8: Informationsrecherche Suchen im Internet Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 8: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Im Informationsdschungel – Meinungsbildungsprozesse verstehen und hinterfragen</p> <p>D 8: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 8: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>	<p>WR 8: Grundlagen des Urheberrechts Ada Lovelace Musik ohne Grenzen?</p> <p>WR 8: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p> <p>WR 8: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p> <p>WR 8: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Informationssicherheit - Schutz vor Identitätsdiebstahl am Beispiel Phishing-Mail Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Informationssicherheit - Schutz vor Identitätsdiebstahl am Beispiel Phishing-Mail Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p>		<p>D 8: Informationsrecherche Suchen im Internet Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 8: Informationsrecherche Suchen im Internet Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten</p> <p>D 8: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Im Informationsdschungel – Meinungsbildungsprozesse verstehen und hinterfragen</p> <p>B 8: Mediensucht Medien und Sucht</p> <p>D 8: Chatiquette / Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p>

Jahrgangsstufe 8				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
		<p>WR 8: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p> <p>WR 8: Kinder- und Jugendmedienschutz Kinder- und Jugendmedienschutz - Einführung in den Jugendmedienschutz in Vier Modulen</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p> <p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p>		<p>WR 8: Informationssicherheit Sichere Internetnutzung</p> <p>D 8: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>

Jahrgangsstufe 9

Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
<p>Inf 9: Datenschutz Datenschutz</p> <p>Inf 9: Datenschutz Datenschutz leicht erklärt Deine Daten. Deine Rechte. Sichere Internetnutzung</p>	<p>PuG 9: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p> <p>D 9: Informationsrecherche Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Suchen im Internet</p> <p>D 9: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Im Informationsdschungel – Meinungsbildungsprozesse verstehen und hinterfragen</p> <p>G 9: Extremismus Hitler-Memes im Klassenchat</p> <p>D 9: Chatiquette/Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>D 9: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>	<p>KR 9: Sexting Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p> <p>KR 9: Sexting Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p> <p>L 9: Hate speech Bitte was?! Kontern gegen Hass und Fake Unterrichtseinheit Hate Speech</p> <p>KR 9: Pornografie Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p> <p>Inf 9: Datenschutz Datenschutz</p> <p>PuG 9: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p>	<p>PuG 9: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p> <p>G 9: Extremismus Hitler-Memes im Klassenchat</p>	<p>ER 9: Cybermobbing Aktiv gegen Cybermobbing Ich im Netz II - Cyber-Mobbing in Sozialen Netzwerken thematisieren und vorbeugen</p> <p>KR 9: Sexting Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p> <p>ER 9: Sexting Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation"</p> <p>KR 9: Sexting Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p> <p>L 9: Hate speech Bitte was?! Kontern gegen Hass und Fake Unterrichtseinheit Hate Speech</p> <p>Eth 9: Extremismus</p>

Jahrgangsstufe 9				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
		<p>L 9: Hate speech Hate Speech - Unterrichtsmodul Unterrichtseinheit Hate Speech Bitte was?! Kontern gegen Hass und Fake</p> <p>Inf 9: Datenschutz Datenschutz leicht erklärt Deine Daten. Deine Rechte. Sichere Internetnutzung</p>		<p>ER 9: Pornografie "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming</p> <p>KR 9: Pornografie Safer Sex 2.0? Sexting und Grooming "Let's talk about Porno, Baustein 4 "Der Typ ist voll porno" - Sexualisierte Kommunikation" No Sexting – eine Unterrichtseinheit für die 7. Klassen</p> <p>Inf 9: Datenschutz Datenschutz</p> <p>PuG 9: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p> <p>D 9: Informationsrecherche Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Suchen im Internet</p> <p>D 9: Informationsbewertung Googelnde Wikipedianer - Informationen im Netz suchen, finden und bewerten Im Informationsdschungel – Meinungsbildungsprozesse verstehen und hinterfragen</p>

Jahrgangsstufe 9				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
				<p>L 9: Hate speech Hate Speech - Unterrichtsmodul Unterrichtseinheit Hate Speech Bitte was?! Kontern gegen Hass und Fake</p> <p>Eth 9: Extremismus So geht Medien - Extremismus im Netz erkennen Hitler-Memes im Klassenchat</p> <p>Eth 9: Extremismus Hitler-Memes im Klassenchat</p> <p>G 9: Extremismus Hitler-Memes im Klassenchat</p> <p>D 9: Chatiquette/Netiquette Klicksafe - Klassenchat-Regeln</p> <p>Inf 9: Datenschutz Datenschutz leicht erklärt Deine Daten. Deine Rechte. Sichere Internetnutzung</p> <p>D 9: Informationsrecherche Suchmaschinen</p>

Jahrgangsstufe 10				
Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
				<p>Eth 10: Nutzungsrechte in der Medienproduktion So geht Medien – Urheberrecht in der Mediennutzung</p> <p>Eth 10: Informationssicherheit Informationssicherheit - Sicher unterwegs auf Social Media</p> <p>Eth 10: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p>

Jahrgangsstufe 11

Basiskompetenzen	Suchen und Verarbeiten	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
<p>Inf 11: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p> <p>Inf 11: Datenschutz</p> <p>PuG 11: Extremismus So geht Medien - Extremismus im Netz erkennen</p> <p>Inf 11: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p>	<p>PuG 11: Extremismus So geht Medien - Extremismus im Netz erkennen</p>			<p>Inf 11: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p> <p>Inf 11: Datenschutz</p> <p>PuG 11: Extremismus So geht Medien - Extremismus im Netz erkennen</p> <p>Inf 11: Datenschutz Datenschutz - Breakout-Room - Wichtige Informationen über Datenströme und deren Missbrauch auf dem Smartphone</p>

Jahrgangsstufe 12

Basiskompetenzen

Suchen und Verarbeiten

**Kommunizieren und
Kooperieren**

**Produzieren und
Präsentieren**

**Analysieren und
Reflektieren**

Jahrgangsstufe 13

Basiskompetenzen

Suchen und Verarbeiten

**Kommunizieren und
Kooperieren**

**Produzieren und
Präsentieren**

**Analysieren und
Reflektieren**