

Modul 3: Konzeptorientierung in Biologie

Die folgenden Internetseiten und unterschiedlichen Anwendungen sollen Ihnen als Inspiration dienen:

Anwendung	Beispiel (8. Klasse, Biologie)
Planet Schule (Animationen und Simulationen): https://www.planet-schule.de/index.html (kostenfrei)	Der Augenbaukasten https://www.planet-schule.de/mm/augenbaukasten/
Learning Apps: https://learningapps.org/ (kostenfrei)	Aufbau des Linsen Auges https://learningapps.org/watch?v=pic3fv6da21 (kostenfrei)
Edumedia (Animationen und Simulationen): https://www.edumedia-sciences.com/de/ (gebührenpflichtig)	Kniesehenreflex https://www.edumedia-sciences.com/de/media/571-der-patellarsehenreflex
PRISMA Biologie (Animationen und Simulationen): https://www2.klett.de/sixcms/list.php?page=lehrwerk_extra&titelfamilie=&extra=PRISMA%20Biologie-Online%20f%C3%BCr%20Sch%C3%BCler&modul=inhaltsammlung&inhalt=klett71prod_1.c.918867.de&kapitel=1690348 (kostenfrei)	Reflexe https://static.klett.de/software/shockwave/prisma_bio_ol/pb_pbni02an805/index.html Nervenzelle/ Synapse https://static.klett.de/software/shockwave/prisma_bio_ol/pb_hbs01ov502/index.html
Leifi Physik https://www.leifiphysik.de/ (kostenfrei)	Sehvorgang – Fehlvorstellungen https://www.leifiphysik.de/optik/lichtausbreitung/downloads/sehvorgang-fehlvorstellungen-animation
Experimento Game: Spiel zur Umwelterziehung (kostenfrei)	https://medienportal.siemensstiftung.org/de/experimento-game