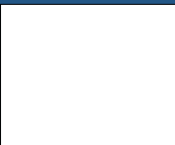
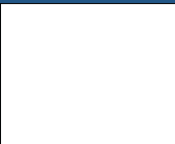
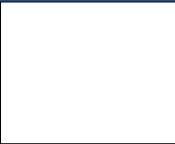


Aufgabe Ia – Digitale Medien



- > Suchen Sie aus der Datenbank digitaler Werkzeuge zu jeder der drei fachspezifischen Kompetenzen des [DiKoLaN](#) (Messwert- und Datenerfassung/ Datenverarbeitung/ Simulation und Modellierung) jeweils ein passendes digitales Werkzeug heraus.
- > Arbeiten Sie sich so in die Werkzeuge ein, dass Sie diese den anderen Teilnehmerinnen und Teilnehmern erklären können.
- > Überlegen Sie sich jeweils ein Unterrichtsbeispiel, in dem diese Werkzeuge genutzt werden können.
- > Entwickeln Sie für jedes Werkzeug eine Lernaufgabe für Schülerinnen und Schüler und nutzen Sie das Werkzeug so, als ob Sie die Schülerin/ der Schüler seien.

	Beschreibung	Unterrichtsbeispiel	Lernaufgabe
Werkzeug 1: Messwert- und Datenerfassung 			
Werkzeug 2: Daten- verarbeitung 			
Werkzeug 3: Simulation und Modellierung 			

Aufgabe Ib – Digitale Medien



- > Bewerten Sie eines der in der vorherigen Aufgabe kennengelernten digitalen Werkzeuge bezüglich der Motivation, dem Inhalt und der Methodik.
- > Nutzen Sie als Reflexionsgrundlage die Checkliste zur Bewertung digitaler Werkzeuge. Sie finden diese unter folgendem Link: https://www.ed.math.lmu.de/research/digitus/p/materialien/2_B04_Checkliste
- > Ergänzen Sie gerne weitere Aspekte, die Ihnen an diesem digitalen Werkzeug aufgefallen sind.

Digitales Werkzeug:

Motivation

Inhalt

Methodik

Weitere Aspekte

Aufgabe II – Digitale Medien



- > Integrieren Sie in Ihre *↳ Unterrichtsidee für Tag 2* mindestens ein digitales Werkzeug.
- > Nennen Sie aus Ihrer Sicht einen Vorteil dieses digitalen Werkzeugs gegenüber eines entsprechenden analogen Mediums.

		Digitales Werkzeug	Vorteil
Unterrichtsidee für Tag 2	Hinführung		
	Erarbeitung & Sicherung		
	Erarbeitung & Sicherung		
	Vertiefung		

Aufgabe III