

Arbeitsauftrag:
Kognitive Aktivierung im
Unterricht selbst umsetzen



Arbeiten Sie zusammen mit Ihrer **Lerngemeinschaft** an der Planung einer Unterrichtsstunde.

Berücksichtigen Sie dabei **mindestens einen** der behandelten Aspekte zum Thema **kognitive Aktivierung**.

Planen Sie im Stundenentwurf auch den **Einsatz digitaler Medien** ein, z. B. ...

... um Lernende zur tiefen Verarbeitung der Inhalte anzuregen? oder

... um das Lernpotential typischer Fehler zu entfalten? oder

... um die Lernende zur Auseinandersetzung mit möglichen Fehlern anzuregen?

Stundenthema:	<input type="text"/>
Lernziele der Unterrichtsstunde:	<input type="text"/>
Hinführung	<input type="text"/>
Erarbeitung und Sicherung	<input type="text"/>
Vertiefung bzw. Transfer	<input type="text"/>
Aspekt der Kognitiven Aktivierung:	<input type="text"/>
Digitales Werkzeug:	<input type="text"/>
Umsetzung des Aspektes der Kognitiven Aktivierung mit dem digitalen Werkzeug:	<input type="text"/>

Lizenzhinweis: „Vorlage Arbeitsauftrag: Kognitive Aktivierung im Unterricht selbst umsetzen“, erstellt von Timo Kosiol, Matthias Mohr, Christian Lindermayer und Stefan Ufer im Projekt DigitUS und lizenziert als [CC-BY-SA4.0](#); bearbeitet von S. Schnurrenberger im Projekt DigitUS und lizenziert als [CC BY-SA 4.0](#).