

# Texteditor

## Formeln und Gleichungen



# Allgemeines

Gleichungseeditor

×

Mathem.

Symbole

Griechisch

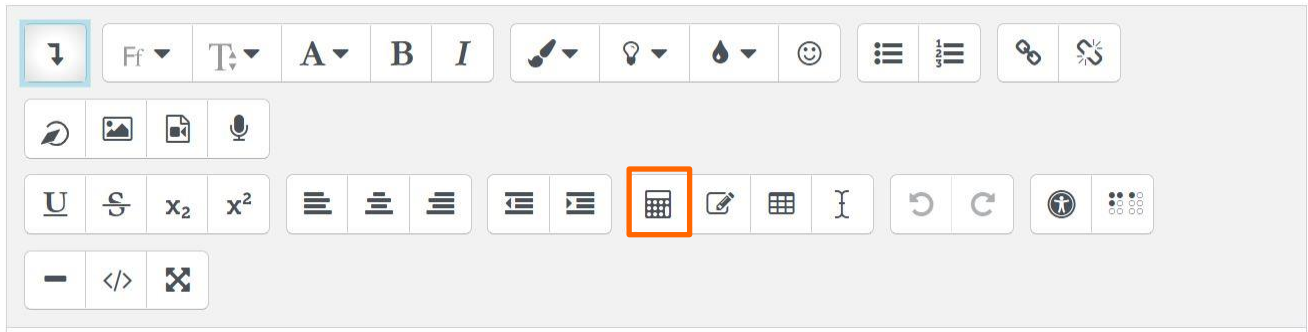
Erweitert

$\cdot$	$\times$	$\circ$	$*$	$\div$	$\pm$	$\equiv$	$\propto$
$\sim$	$\cong$	$\approx$	$\neq$	$\leq$	$\geq$	$\ll$	$\gg$
$ a $	$(a)$	$[a]$	$\{a\}$	$x^n$	$x_i$	$x_n^i$	$f_{\text{Text}}$
$\vec{x}$	$\dot{x}$	$\ddot{x}$	$x'$	$\bar{x}$	$\tilde{x}$	$\overrightarrow{abc}$	$\overline{abc}$
$\frac{x}{y}$	$a\frac{b}{c}$	$\sqrt{x}$	$\sqrt[n]{x}$	$\sum_{i=1}^n$	$\prod_{i=1}^n$	$\int_0^{2\pi}$	
$\oint$							

Gleichung bearbeiten mit [TeX](#)

Das **Einbinden von mathematischen Formeln** und **Gleichungen** im Fließtext kann in mebis, dank des **TeX-kompatiblen Gleichungseeditors**, elegant gelöst werden.

# Gleichungseditor aufrufen



Den Gleichungseditor öffnen Sie im **Texteditor**. Klicken Sie zuerst auf den **nach unten weisenden Pfeil** und anschließend auf das **Taschenrechnersymbol**.

# Gleichungseditor nutzen

Gleichungseditor

×

Mathem.	Symbole	Griechisch	Erweitert				
·	×	○	*	÷	±	≡	∞
~	≅	≈	≠	≤	≥	≪	≫
a	(a)	[a]	{a}	$x^n$	$x_i$	$x_n^i$	$f_{\text{Text}}$
$\vec{x}$	$\dot{x}$	$\ddot{x}$	$x'$	$\bar{x}$	$\tilde{x}$	$\overrightarrow{abc}$	$\overline{abc}$
$\frac{x}{y}$	$a\frac{b}{c}$	$\sqrt{x}$	$\sqrt[n]{x}$	$\sum_{i=1}^n$	$\prod_{i=1}^n$	$\int_0^{2\pi}$	
$\oint$							

Gleichung bearbeiten mit [TeX](#)

In das freie **Textfeld** unterhalb der Formelauswahl können Sie nun die gewünschten Gleichungen im TeX-Format eintippen, bzw. hineinkopieren. Hierzu stehen Ihnen **Operatoren**, **Symbole** aber auch **Formeln** zur Verfügung.

# Gleichungseditor nutzen

```
\frac{x+y}{2}\mathbb{mebis}
```

Gleichungsvorschau

$$\frac{x+y}{2}\text{mebis} \Downarrow$$

Ein Pfeil kennzeichnet die Position des neuen Elements, welches aus der Elementbibliothek eingefügt wird.

Gleichung speichern

Die integrierte **Gleichungsvorschau** zeigt Ihnen umgehend an, wie das Layout der TeX-Notation nach dem Klick auf den Button **Gleichung speichern** aussehen wird. Dieser Klick sichert Ihre Formel und lässt sie im Texteditor erscheinen.