

Eine App kennenlernen




Sucht eine App auf eurem Tablet. 

Probiert sie aus.



Erzähle: Was kann die App?

Meine App kann ...

Male das Bild der App. 

A large, empty rectangular box with rounded corners, intended for drawing a picture of the app.

Wie heißt die App?

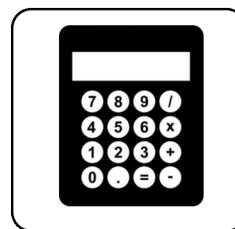
Die Rechner-App



 Suche die App **Rechner** auf deinem Tablet. 

Öffne sie.

Rechne damit diese Aufgaben.



$$6 + 13 = _ _$$

$$17 - 9 = _$$

$$8 + 8 = _ _$$


$$12 - 6 = _$$




Erfinde eigene Rechnungen und rechne sie mit der App.

Wo ist Goldi?



Sucht diese App auf eurem Tablet. 

Probiert sie aus.

Wie heißt die App?
Schreibe. 



_____?




Erzählt euren Mitschülern:
Was kann die App?



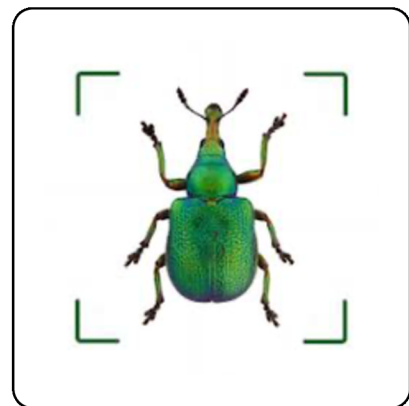
Wer ist Goldi? Male Goldi. 

Insekten Kosmos



Sucht diese App auf eurem Tablet. 

Probiert sie aus.



Erzählt euren Mitschülern:
Was kann die App?

Wie heißt die App? 



Öffne die App.
Findest du die **Wiesenhummel**?

Lesenlernen



Sucht diese App auf eurem Tablet.



Probiert sie aus.



Erzählt euren Mitschülern:
Was kann die App?



Öffne die App.
Wie viele Bücher liegen
am Boden?

- 4 Bücher 5 Bücher



Wie heißt die App?



Ronjas Roboter



Sucht diese App auf eurem Tablet. 🔍

Probiert sie aus.




Erzählt euren Mitschülern:
Was kann die App?



Wer ist Roberta?



Wie heißt die App? 

Die Uhr-App (1)



Sucht die App **Uhr**. 

Öffnet sie.



Weltuhr

Wecker

Stoppuhr

Timer

Tippt auf **Weltuhr**.

Wie spät ist es in **New York**?

__:__ Uhr

Wie spät ist es in **London**?

__:__ Uhr

Wie spät ist es in **Paris**?

__:__ Uhr



Entscheidet: Richtig oder falsch? 

richtig 

falsch 

In **Moskau** ist es später als bei uns.

London hat die gleiche Uhrzeit wie wir.

Paris hat die gleiche Uhrzeit wie wir.

Findet auch **Tokio**? Wieviel Uhr ist es dort?

__:__ Uhr

Vergleicht **New York** und **San Franzisko**.
Wie viele Stunden liegen dazwischen?

_ Stunden

Die Uhr-App (2a)



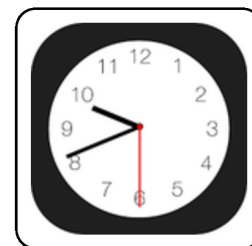
Sucht die App **Uhr**.

Öffnet sie.



Weltuhr Wecker **Stoppuhr** Timer

Tippt auf **Stoppuhr**.



Wer ist schneller?

Zeit



Dein Partner sagt dir die Ergebnisse des **2er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **2er Einmaleins** auf.



Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **5er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **10er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse der **Quadrataufgaben** auf.



Dabei hilft mir die Stoppuhr:

- Uhrzeit lesen
- Zeiten vergleichen

Die Uhr-App (2b)



Sucht die App **Uhr**.



Öffnet sie.

Weltuhr

Wecker

Stoppuhr

Timer



Tippt auf **Stoppuhr**.

Wie schnell seid ihr?

Zeit



Dein Partner sagt dir die Ergebnisse des **2er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **3er Einmaleins** auf.



Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **4er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **5er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **6er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **7er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **8er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **9er Einmaleins** auf.

Du sagst deinem Partner die Ergebnisse des **10er Einmaleins** auf.

Die Uhr-App (3) im Klassenzimmer



 Sucht die App **Uhr**. 

Öffnet sie.

Weltuhr Wecker Stoppuhr **Timer**

Tippt auf **Timer**.



Stellt den Timer auf **30 Sek.** .
Drückt auf **Start**.

Wie oft hast
du es geschafft?

Klatsche in die Hände.





Stelle den Timer auf **1 Min.** .
Drücke auf Start.

Wie viel hast
du geschafft?

Mache Kniebeugen.



Hüpfe auf einem Bein.



Kreise beide Arme.

Stelle den Timer auf **1 Min 30 Sek.** .
Drücke auf Start.

Mache Sternsprünge.



Die Uhr-App (3) in der Turnhalle



 Sucht die App **Uhr**. 

Öffnet sie.

Weltuhr Wecker Stoppuhr **Timer**



Tippt auf **Timer**.

Stellt den Timer auf **30 Sek.**..
Drückt auf **Start**.

Wie oft hast
du es geschafft?

Mache Liegestütze



Stelle den Timer auf **1 Min.**..
Drücke auf Start.

Wie viel hast
du geschafft?

Springe in den Reifen und
wieder heraus.



Springe mit dem Seil.



Prelle einen Ball.



Stelle den Timer auf **2 Min 30 Sek.**..
Drücke auf Start.

Wie viele Runden
hast du geschafft?

Laufe Runden in der Halle.

