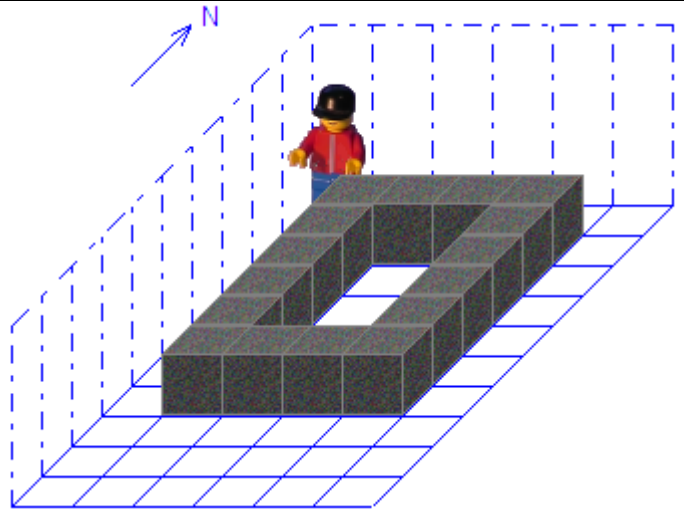


```
// Waechter1.kdp : Karol umrundet eine
// durchgängig geschlossene Mauer linksherum.
// Version: 17.03.2007
```

```
Anweisung MeinSchritt
  wenn NichtIstWand dann
    Schritt
  *wenn
*Anweisung

Anweisung linksWandPruefen
  LinksDrehen
  wenn IstWand dann
    RechtsDrehen
  *wenn
*Anweisung

Programm
  solange NichtIstWand tue
    MeinSchritt
    linksWandPruefen
  *solange
*Programm
```

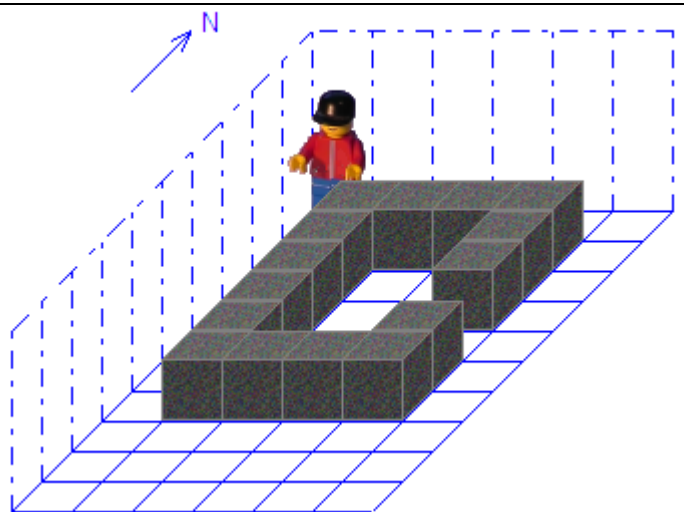


```
// Waechter2.kdp : Karol umrundet eine
// an einer Stelle offene Mauer linksherum.
// Version: 17.03.2007
```

```
Anweisung MeinSchritt
  wenn NichtIstWand dann
    Schritt
  *wenn
*Anweisung

Anweisung linksWandPruefen
  LinksDrehen
  wenn IstWand dann
    RechtsDrehen
  *wenn
*Anweisung

Programm
  wiederhole immer
    solange NichtIstWand tue
      MeinSchritt
      linksWandPruefen
    *solange
    RechtsDrehen
    MeinSchritt
  *wiederhole
*Programm
```

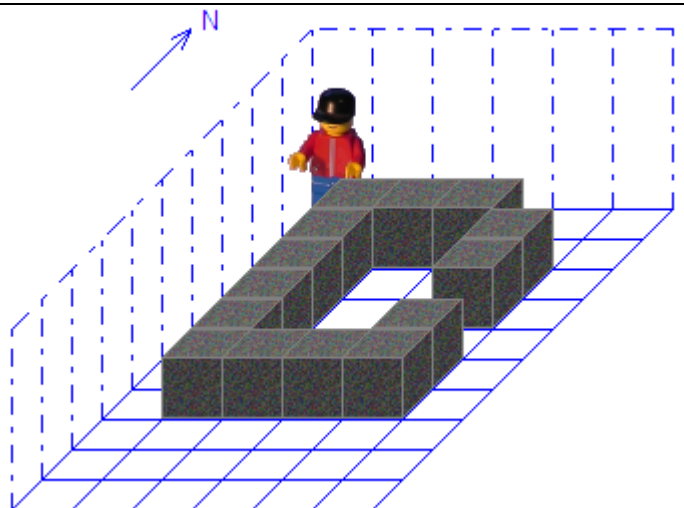


```
// Waechter3.kdp : Karol umrundet eine
// an einer Stelle offene Mauer mit
// einer fehlenden Ecke linksherum.
// Version: 17.03.2007
```

```
Anweisung MeinSchritt
  wenn NichtIstWand dann
    Schritt
  *wenn
*Anweisung

Anweisung linksWandPruefen
  LinksDrehen
  wenn IstWand dann
    RechtsDrehen
  *wenn
*Anweisung

Programm
  wiederhole immer
    solange NichtIstWand tue
      MeinSchritt
      LinksWandPruefen
    *solange
    LinksWandPruefen
    RechtsDrehen
    LinksWandPruefen
    MeinSchritt
  *wiederhole
*Programm
```

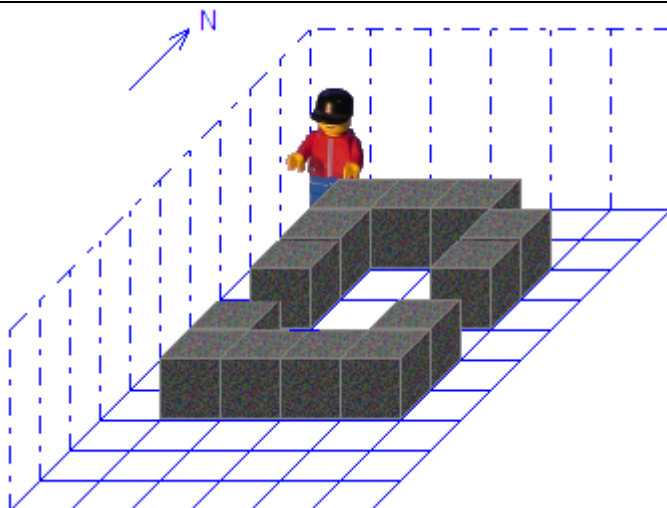


```
// Waechter4.kdp : Karol umrundet eine
// an zwei Stellen durchbrochene Mauer
// mit einer fehlenden Ecke linksherum.
// Version: 17.03.2007
```

```
Anweisung MeinSchritt
  wenn NichtIstWand dann
    Schritt
  *wenn
*Anweisung
```

```
Anweisung linksWandPruefen
  LinksDrehen
  wenn IstWand dann
    RechtsDrehen
  *wenn
*Anweisung
```

```
Programm
  wiederhole immer
    solange NichtIstWand tue
      MeinSchritt
      LinksWandPruefen
    *solange
      LinksWandPruefen
      RechtsDrehen
      LinksWandPruefen
      MeinSchritt
    *wiederhole
*Programm
```



```
// Waechter5.kdp : Karol soll zunächst
// seine Stadtmauer finden und dann
// linksherum umrunden. NICHT FERTIG!
// Version: 17.03.2007
```

```
Anweisung MeinSchritt
  wenn NichtIstWand dann
    Schritt
  *wenn
*Anweisung
```

```
Anweisung linksWandPruefen
  LinksDrehen
  wenn IstWand dann
    RechtsDrehen
  *wenn
*Anweisung
```

```
Anweisung RechtsWandPruefen
  RechtsDrehen
  wenn IstWand dann
    LinksDrehen
  *wenn
*Anweisung
```

```
Bedingung MauerSuchen
  solange NichtIstWand tue
    MeinSchritt
    LinksWandPruefen
    MeinSchritt
    wenn IstWand dann
      wahr
    *wenn
    RechtsWandpruefen
  *solange
*Bedingung
```

```
Anweisung MauerLinksUmrunden
  wiederhole immer
    solange NichtIstWand tue
      MeinSchritt
      LinksWandPruefen
    *solange
      LinksWandPruefen
      RechtsDrehen
      LinksWandPruefen
      MeinSchritt
    *wiederhole
*Anweisung
Programm
  wenn MauerSuchen dann
    MauerLinksUmrunden
  *wenn
*Programm
```

